

Crescono le piattaforme per intrattenere in modo costruttivo i piccoli durante l'emergenza

Bimbi a casa? Ci pensa il web

L'offerta va dagli audiolibri ai siti per comporre musica

Pagina a cura
DI IRENE GREGUOLI VENINI

Tenere occupati e intrattenere i bambini che devono rimanere chiusi in casa per l'emergenza sanitaria è un problema comune a moltissimi genitori, anche perché la maggior parte di loro nel frattempo deve anche lavorare tra le mura domestiche. Da questo punto di vista il web offre molte risorse utili per affrontare questa situazione e trasformarla anche in un'occasione per imparare nuove cose: si va dagli audiolibri ai siti per comporre la musica, da portali con ricette da preparare con i più piccoli a proposte di esperimenti scientifici, laboratori creativi e di lingue, materiali da disegnare e colorare a tema, visite virtuali a musei.

Dagli audiolibri ai laboratori creativi. Un'attività per tenere occupati bambini e ragazzi in modo istruttivo, oltre alla lettura, può essere l'ascolto di audiolibri. Su questo fronte per esempio c'è **Audible**, piattaforma di Amazon, che mette a disposizione molti titoli da ascoltare gratuitamente, sia dal pc, sia tramite l'altoparlante intelligente Echo, sia con lo smartphone o il tablet.

Oppure su **Rai Play** sono reperibili le letture radiofoniche di diversi famosi classici per ragazzi, interpretate da grandi attrici e attori italiani: per esempio *Le avventure di Pinocchio*, *Il diario di Anna Frank*, *I tre moschettieri*, *Ventimila leghe sotto i mari*.

Ci sono poi siti che presentano varie attività e giochi didattici. Tra questi c'è **Lezioni sul sofà**, un portale creato da Matteo Corradini e Andrea Valente, due scrittori per ragazzi, su cui, grazie al contributo di scrittori, illustratori, divulgatori scientifici e altre figure, è possibile trovare letture, audio, laboratori artistici e per imparare l'inglese, esperimenti scientifici, e così via. Le attività sono divise per fasce d'età.

Un'altra opzione è **Reggio Children** e **Scuole e Nidi d'infanzia - Istituzione del comune di Reggio Emilia**, che ha elaborato diverse iniziative dedicate ai bambini, tra cui una selezione di racconti registrati da insegnanti, educatori, personale di nidi e scuole, disponibile gratuitamente sul canale Reggio Children di Spotify. Oltre a ciò sul sito sono reperibili suggerimenti di giochi da fare e da inventare e una raccolta di filastrocche in diverse lingue. Ai giochi didattici è invece dedicata **bARTolomeo**, una piattaforma digitale che insegna arte, storia, geografia ai bambini delle scuole materne, primarie e secondarie di primo grado, con kit digitali (con piccole app, video e giochi) e kit stampabili.

Risorse online per i bambini

www.audible.it/ep/a-casa-con-audible	Piattaforma di Amazon che mette a disposizione titoli da ascoltare gratuitamente, sia dal pc, sia con smartphone o tablet
www.raiplayradio.it/programmi/adaltavoce	Sul sito sono reperibili le letture radiofoniche di diversi famosi classici per ragazzi
www.lezionisulsofa.it	Portale su cui, grazie al contributo di scrittori, illustratori, divulgatori scientifici e altre figure, è possibile trovare letture, audio, laboratori artistici e per imparare l'inglese, esperimenti scientifici
www.reggiochildren.it	Selezione di racconti registrati da insegnanti, educatori, personale di nidi e scuole, disponibile gratuitamente sul canale Reggio Children di Spotify e suggerimenti di giochi
bartolomeo.education	Piattaforma digitale che insegna arte, storia, geografia ai bambini con kit digitali e kit stampabili
www.artstories.it/it/	App che propone un gioco che consente ai bambini di esplorare virtualmente luoghi lontani ed epoche storiche diverse
musiclab.chromeexperiments.com	Applicazione di Google che consente di apprendere alcuni concetti basilari della composizione su tablet, pc, smartphone, creando sequenze di suoni con vari strumenti musicali
little.fooby.ch	Propone ricette da far preparare ai bambini, contrassegnate da diversi livelli di difficoltà
www.planetarioditorino.it	Ha aperto una sezione dedicata ai bambini in cui vengono pubblicati video, immagini e attività da fare a casa
www.cittadellascienza.it	Pubblica sui suoi canali web e social piccole dimostrazioni scientifiche, visite guidate al museo ed esperimenti da ripetere a casa
www.lavenaria.it	Mette a disposizione video e materiali per scoprire la storia, l'arte e l'architettura della reggia
www.muse.it	Propone piccoli esperimenti da fare con materiali che si possono recuperare facilmente a casa, brevi lezioni curate dagli specialisti del Muse e la narrazione di storie
www.acquariodigenova.it/lorestoacasa	Ha realizzato tre video con la tecnologia subacquea a 360 gradi, che consentono di osservare squali, lamantini e gli abitanti della scogliera corallina direttamente dal loro ambiente

Oppure c'è **Art Stories Wonders**, un'app che offre un gioco che consente ai bambini di esplorare virtualmente luoghi lontani ed epoche storiche diverse e, grazie a brevi schede informative, capire l'importanza dei diversi luoghi.

In cucina con i bambini. Un'idea per tenere occupati i bambini può essere coinvolgerli in cucina grazie a ricette con alcuni passaggi che i piccoli possono realizzare da soli sotto la supervisione dei genitori. Per esempio **little FOOBY** ha studiato delle ricette appositamente per far cucinare gli adulti con i bambini, semplici e facili da preparare, contrassegnate da diversi livelli di difficoltà: in alcune basta girare, mescolare e decorare (per i più piccoli), in altre occorre tagliare ingredienti morbidi, impastare, dar forma e farcire.

Ricette da fare con i bambini sono reperibili anche su **Food Network di Discovery**, e sul sito del **Cucchiaino d'Argento**, che ha anche creato un personaggio, chiamato Buccia, dedicato ai più piccoli.

Giocare con la musica. Sul web ci sono anche risorse per giocare con la musica: per esempio **Chrome Music Lab Song Maker** è un'applicazione di Google (fruibile gratuitamente e senza alcuna registrazione) che permette di apprendere al-

cuni concetti basilari della composizione come la melodia e il ritmo, e di fare esperimenti su tablet, pc, smartphone, creando sequenze di suoni con vari strumenti musicali.

Per usarlo occorre cliccare su una griglia fatta di celle che si colorano, disegnando una sequenza di note che potrà essere riprodotta da vari strumenti (piano, chitarra, clarinetto, synth, marimba), per poi stabilire il tempo delle battute, registrare la voce o altri suoni tramite un microfono, e infine salvare la canzone creata e condividerla se lo si desidera.

Sempre dedicata alla musica è **Bandimal**, un'app per smartphone che consente ai bambini di comporre melodie, per esempio impostando sequenze di batteria, cambiando gli strumenti e la velocità del loop e aggiungendo effetti, con animazioni varie.

Le proposte delle istituzioni culturali e scientifiche. Sono diversi i musei, fondazioni e istituzioni culturali e scientifiche che offrono online proposte per i bambini e i ragazzi: video lezioni, tutorial, esperimenti da fare a casa, materiali da scaricare per varie attività, oltre a visite virtuali.

Per esempio il **planetario di Torino** ha aperto una sezione interamente dedicata ai bambini, in cui vengono pubblicati

video, immagini e attività da fare a casa con i genitori: ci sono video che spiegano cosa sono le galassie, o come è fatto il sistema solare, o le costellazioni con schede da scaricare e colorare o disegnare su quanto spiegato nei video.

La Città della Scienza di Napoli quotidianamente attraverso tutti i canali web e social pubblica piccole dimostrazioni scientifiche, visite guidate al museo ed esperimenti da ripetere tra le mura domestiche.

La Reggia di Venaria, invece, mette a disposizione video e materiali per scoprire la storia, l'arte e l'architettura del sito: per esempio è possibile creare segnalibri a tema, colorare e ritagliare gli abiti d'epoca presenti nei ritratti della corte, imparare a fare origami per riprodurre alcuni dei fiori degli alberi presenti nel frutteto della Reggia.

È ricca anche la proposta di **Muse (Museo delle Scienze di Trento)** che si articola in cinque aree tematiche, con 15 progetti virtuali e oltre 100 contenuti video. Tra questi ci sono, grazie all'alleanza ventennale con il centro interattivo della scienza Exploratorium di San Francisco, gli Science Snacks, ovvero piccoli esperimenti da fare con materiali che si possono recuperare facilmente a casa, rivolti a ragazze e ragazzi.

Gli esperimenti, di facile riproduzione, offrono la possibilità di verificare in maniera tangibile le spiegazioni scientifiche che sottostanno ai principi matematici e fisici e ai fenomeni naturali; ogni proposta è illustrata da un video e accompagnata da una scheda disponibile sia in inglese che in italiano. Poi ci sono brevi lezioni curate dagli specialisti del Muse, che approfondiscono la conoscenza della natura attraverso discipline come la preistoria, la zoologia, la biologia e le scienze della terra. Per i bambini ci sono le storie narrate, lette e interpretate ad alta voce per scoprire gli animali del bosco, durante l'ascolto delle quali i bimbi sono invitati a disegnare.

Sempre a tema naturalistico, c'è l'**Acquario di Genova** che ha deciso di portare il pubblico in immersione nelle proprie vasche attraverso tre video inediti realizzati con la tecnologia subacquea a 360 gradi, che consentono di osservare squali, lamantini e colorati abitanti della scogliera corallina direttamente dall'interno del loro ambiente, con contenuti extra inseriti nel video grazie a didascalie grafiche e video picture in picture con interviste agli esperti, per scoprire le diverse specie che si incontrano durante l'immersione virtuale.